

Perfil profesional

Óscar Menéndez Carrillo

Dirección técnica, desarrollo de software y diseño de productos digitales con más de veinte años de experiencia.

01 Dirección técnica, desarrollo de software y diseño de productos digitales

Profesional del desarrollo de software con una trayectoria que comenzó en el diseño gráfico y evolucionó hacia el diseño web, la programación, la docencia, el desarrollo full stack y la dirección de proyectos digitales.

Cuenta con más de veinte años de experiencia en software a medida y ha participado en proyectos de transformación digital, herramientas empresariales, plataformas web, aplicaciones móviles, formación interactiva y simulación.

Su perfil combina capacidad técnica, sensibilidad visual y comprensión del negocio. Esta visión permite abordar un producto desde sus primeras definiciones hasta su desarrollo, integración y evolución.

02 Perfil profesional

Especialista en convertir necesidades complejas en productos digitales claros, viables y mantenibles.

Su experiencia abarca el análisis funcional, la arquitectura, el desarrollo frontend y backend, las bases de datos, las integraciones y el diseño de interfaces. Ha trabajado tanto en proyectos de nueva creación como en la ampliación, mantenimiento y modernización de sistemas existentes.

Además del trabajo técnico, ha coordinado profesionales de distintas especialidades y ha impartido formación en diseño gráfico, diseño web y programación.

03 Áreas de especialización

→ Análisis y definición de productos digitales.	→ Dirección técnica y coordinación de proyectos.
→ Desarrollo de software empresarial a medida.	→ Arquitectura y desarrollo de aplicaciones web.

→ Servicios backend, API e integración de sistemas.	→ Desarrollo frontend y diseño de interfaces.
→ Bases de datos y tratamiento de información.	→ Aplicaciones móviles y soluciones multiplataforma.
→ Plataformas de formación y contenidos interactivos.	→ Software de simulación para entornos educativos y técnicos.
→ Modernización de aplicaciones y tecnologías heredadas.	→ Docencia y transmisión de conocimiento técnico.

04 Experiencia profesional

Pablo Moreno, S.L. · Diseño y maquetación · 1991–1992

Inicio de la trayectoria profesional como diseñador y maquetador, trabajando principalmente con QuarkXPress.

Finales Gráficos, S.A. · Diseño gráfico y desarrollo web · 1994–2002

Desarrollo de trabajos de diseño gráfico, packaging, cartelería, materiales comerciales e inserciones en prensa.

Durante esta etapa incorporó progresivamente el diseño y desarrollo de páginas web, iniciando la transición desde el entorno gráfico tradicional hacia los productos digitales.

Power Center, S.A. · Desarrollador full stack · 2003–2004

Diseño y desarrollo de portales web, trabajando desde la concepción de la interfaz hasta la programación de las aplicaciones y herramientas integradas en cada plataforma.

05 Docencia y diseño de formación

Desde 2002, y durante una parte importante de su trayectoria, Óscar Menéndez compaginó el desarrollo profesional con la docencia en diseño gráfico, diseño web y programación.

Ha impartido clases en CEI, Trazos y otras academias y centros de formación, además de cursos para el INEM.

También ha concebido y desarrollado cursos especializados para empresas, partiendo de sus necesidades concretas. Su trabajo comprendía el proceso formativo completo: definición de objetivos, elaboración del programa y el temario, creación de materiales didácticos, diseño de ejercicios y prácticas e impartición de la formación.

En esta área, cabe destacar la formación creada para Ruber Internacional, adaptada específicamente a los conocimientos y necesidades de sus profesionales.

Las materias impartidas han incluido diseño gráfico, diseño y desarrollo web y programación —PHP, .NET y otras tecnologías—, junto con contenidos desarrollados expresamente para cada organización.

06 Trayectoria empresarial

Freelance Designers Group · desde 2004

Inicio de una etapa empresarial basada en la colaboración con empresas, agencias, centros de formación y profesionales especializados.

Freelance Designers Group apostó tempranamente por equipos distribuidos, profesionales freelance y trabajo a distancia como modelo estable de producción, cuando estas fórmulas todavía se consideraban una solución ocasional.

Inner Join · desde 2008

Nueva etapa orientada a la maduración de los procesos de desarrollo, la calidad técnica y la ejecución de proyectos de mayor alcance.

Durante este periodo se amplió la experiencia en aplicaciones empresariales, plataformas de formación, simulación, aplicaciones web y móviles, servicios backend, gestores de contenido e integración con sistemas externos.

DataScript · desde 2024

Dirección de DataScript, una nueva identidad empresarial que recoge la experiencia profesional acumulada y la adapta a los retos actuales del desarrollo de software.

DataScript combina software empresarial, simulación educativa y desarrollo de productos web y móviles, incorporando nuevos recursos —incluida la inteligencia artificial— cuando permiten mejorar el análisis, la producción o el resultado final.

07 Formación académica y técnica

Formación académica

→ Educación General Básica.	→ Bachillerato Unificado Polivalente.
→ Curso de Orientación Universitaria.	

Formación especializada

→ Diseño gráfico · 1991.	→ Diseño de páginas web · 1997.
→ Desarrollo web con ASP · 2002.	→ Desarrollo web con PHP · 2004.
→ Desarrollo con ASP.NET · 2007.	→ Desarrollo Java y J2EE · 2007.
→ Desarrollo de aplicaciones Android · 2011.	→ Desarrollo de aplicaciones iOS · 2011.

A esta formación se suma un aprendizaje técnico continuado mediante el desarrollo de proyectos reales y la incorporación progresiva de nuevos lenguajes, plataformas, arquitecturas y herramientas.

08 Experiencia tecnológica

Experiencia acumulada en desarrollo con .NET y C#, PHP, Java, HTML, CSS, JavaScript y tecnologías de aplicaciones web y móviles.

Trabajo con SQL Server, MySQL y Oracle, desarrollo de servicios backend, API, interfaces de usuario, aplicaciones empresariales, contenidos interactivos y sistemas de integración.

También cuenta con experiencia en tecnologías anteriores como ASP, JSP, Flash y ActionScript, relevante para comprender, mantener o transformar proyectos construidos en distintas generaciones tecnológicas.

09 Forma de trabajo

→ Comprender el problema antes de seleccionar la solución.	→ Mantener una comunicación directa y comprensible.
→ Combinar criterio técnico, usabilidad y atención visual.	→ Diseñar herramientas adaptadas al trabajo real de sus usuarios.
→ Evitar complejidad que no aporte valor.	→ Construir productos que puedan mantenerse y evolucionar.
→ Incorporar colaboradores especializados cuando el proyecto lo requiere.	→ Mantener una visión global del producto, desde su definición hasta su evolución.

10 Proyectos y sectores

Ha desarrollado soluciones para sectores como salud, comercio, formación, transporte, ocio, cultura, deporte, marketing e industria.

La experiencia incluye herramientas de gestión, plataformas de reservas, sistemas de formación corporativa, simuladores técnicos, aplicaciones móviles, catálogos digitales, productos interactivos, gestores de contenido e integraciones con servicios externos.

11 Colaboración profesional

Disponible para dirigir o desarrollar proyectos de software a medida y para colaborar con empresas, agencias y equipos que necesiten experiencia técnica, visión de producto y capacidad para transformar una necesidad compleja en una solución concreta.

Colaboración profesional

Dirección técnica, desarrollo de software y diseño de producto.

datascript.es
Madrid · España